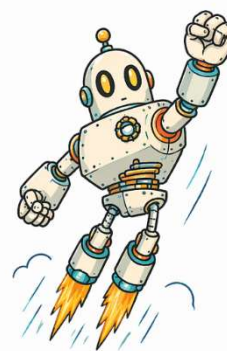




TEMAT: NIEZWYKŁE POSTACIE I PRZYGODY



Dzień 1: Bohaterowie niezwykłych przygód

1. "Superbohater" – zajęcia rysunkowe
o Rysowanie postaci bohatera z naciskiem na charakterystyczne cechy, strój i proporcje ciała.
2. "Bohater w akcji" – zajęcia malarskie
o malowanie sceny dynamicznej, w której postać wykonuje niezwykłą czynność (lot, skok, ratunek).
 - "Projekt bohatera" – zajęcia komputerowe / tablet
o tworzenie cyfrowego projektu postaci wraz z jej umiejętnościami i historią.
3. "Maska bohatera" – zajęcia rękodzielnicze
o wykonanie maski lub elementu stroju z kartonu i materiałów dekoracyjnych.
4. "Postać przestrzenna" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne
o budowa uproszczonej postaci bohatera z kartonu, drutów i materiałów mieszanych.

Dzień 2: Postacie z różnych światów

1. "Rycerz / wojownik" – zajęcia rysunkowe
o rysowanie postaci z przeszłości lub świata fantastycznego, z uwzględnieniem stroju i wyposażenia.
2. "Czarodziej" – zajęcia malarskie
o malowanie postaci w magicznym otoczeniu, praca z kolorem i światłem.
3. "Postać z innej planety" – zajęcia komputerowe / tablet
o Projektowanie istoty z kosmosu wraz z jej wyglądem i funkcją.
4. "Strój postaci" – zajęcia rękodzielnicze
o Tworzenie elementów ubioru lub dodatków (np. miecz, różdżka, hełm).
5. "Świat postaci" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne
o Budowa fragmentu świata, w którym żyje zaprojektowana postać.

1. Dzień 3: Niezwykłe przygody

2. "Podróż w nieznane" – zajęcia rysunkowe
o Rysowanie sceny przedstawiającej wyprawę w nieznane miejsce.



3. "Przygoda w dżungli / oceanie" – zajęcia malarskie
o Malowanie sytuacji przygodowej w wybranym środowisku.
 4. "Gra przygodowa" – zajęcia komputerowe / tablet
o Projektowanie postaci i prostego świata do gry lub historii.
 5. "Mapa przygody" – zajęcia rękodzielnicze
o Tworzenie mapy z zaznaczeniem miejsc, przeszkód i celu podróży.
 6. "Scena przygody" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne
o Budowa przestrzennej sceny przedstawiającej wybraną przygodę.
-

Dzień 4: Drużyna super bohaterów

- "Zespół postaci" – zajęcia rysunkowe
o Rysowanie kilku bohaterów jako drużyny, każdy z inną rolą i cechami.
 - "Akcja zespołowa" – zajęcia malarskie
o Malowanie sceny, w której postaci współpracują w jednej przygodzie.
 - "Nowa drużyna" – zajęcia komputerowe / tablet
o Projektowanie zespołu bohaterów wraz z opisem ich funkcji.
 - "Figurki bohaterów" – zajęcia rękodzielnicze
o Tworzenie kilku postaci z materiałów mieszanych.
 - "Baza bohaterów" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne
o Budowa miejsca spotkań lub bazy drużyny (np. kryjówka, statek, zamek).
-

Dzień 5: Moja historia i postać

1. "Mój bohater" – zajęcia rysunkowe
o Rysowanie własnej postaci z uwzględnieniem jej cech i wyglądu.
2. "Najważniejsza przygoda" – zajęcia malarskie
o Malowanie kluczowej sceny z przygody stworzonej .
3. "Projekt historii" – zajęcia komputerowe / tablet
o Opracowanie bohatera i jego świata w formie cyfrowego komiksu .
4. "Model postaci" – zajęcia rękodzielnicze
o Tworzenie przestrzennej formy bohatera z materiałów mieszanych.
5. "Prezentacja" –