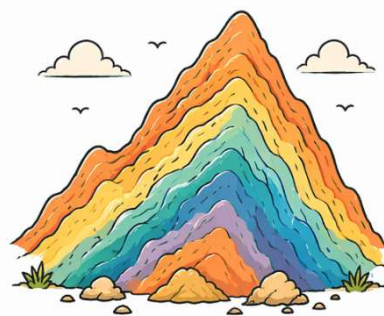


**TEMAT: NIEZWYKŁE MIEJSCA I ŚWIATY**

---

**Dzień 1: Niezwykłe miejsca na Ziemi**

1. "Góry tęczowe" – zajęcia rysunkowe  
o Rysowanie niezwykłych form krajobrazu inspirowanych kolorowymi górami, z naciskiem na warstwowość i rytm linii.
2. "Wodospad w dżungli" – zajęcia malarskie  
o Malowanie tropikalnego krajobrazu z wodospadem, wykorzystanie technik rozlewania farby i efektów światła.
3. "Miasto na wodzie" – zajęcia komputerowe / tablet  
o Projektowanie miejsca inspirowanego Wenecją lub innymi miastami na wodzie, tworzenie własnej architektury.
4. "Jaskinia kryształów" – zajęcia rękodzielnicze  
o Tworzenie przestrzennej jaskini z kartonu i papieru, z elementami błyszczącymi imitującymi kryształy.
5. "Wulkan" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne  
o Budowa modelu wulkanu z kartonu i materiałów mieszanych, z możliwością stworzenia efektu erupcji (forma wizualna).

---

**Dzień 2: Miejsca ekstremalne**

1. "Pustynia" – zajęcia rysunkowe  
o Rysowanie krajobrazu pustynnego z wydmami i rytmem fal piasku.
2. "Arktyka i lód" – zajęcia malarskie  
o Malowanie zimowego krajobrazu z wykorzystaniem chłodnej palety barw oraz techniki gąbkowej.
3. "Najgłębszy ocean" – zajęcia komputerowe / tablet  
o Projektowanie podwodnego świata z niezwykłymi formami i światłem.
4. "Góra lodowa" – zajęcia rękodzielnicze  
o Tworzenie przestrzennej formy góry lodowej z papieru, waty i materiałów transparentnych.
5. "Kanion" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne  
o Budowa modelu kanionu z warstw kartonu, pokazanie struktury ziemi i jej przekrojów.



### Dzień 3: Światy fantastyczne

1. "Latające wyspy" – zajęcia rysunkowe  
o Rysowanie wysp unoszących się w powietrzu, rozwijanie wyobraźni przestrzennej.
  2. "Magiczny las" – zajęcia malarskie  
o Malowanie fantastycznego lasu z niezwykłymi kolorami i światłem.
  3. "Miasto przyszłości" – zajęcia komputerowe / tablet  
o Projektowanie futurystycznego miasta z nowoczesną architekturą i technologią.
  4. "Dom w drzewie" – zajęcia rękodzielnicze  
o Tworzenie przestrzennego modelu domku na drzewie z kartonu i materiałów naturalnych.
  5. "Świat pod ziemią" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne  
o Budowa przekrojowego modelu świata pod powierzchnią ziemi (tunele, jaskinie, struktury).
- 

### Dzień 4: Współczesne fascynujące miejsca

1. "Cyrk" – zajęcia rysunkowe  
o Rysowanie sceny cyrkowej z postaciami, namiotem i elementami ruchu, z naciskiem na kompozycję i dynamikę.
  2. "Zoo" – zajęcia malarskie  
o Malowanie wybranego fragmentu zoo z uwzględnieniem zwierząt, wybiegów oraz otoczenia, praca nad kolorem i przestrzenią.
  3. "Oceanarium" – zajęcia komputerowe / tablet  
o Projektowanie podwodnej przestrzeni z tunelami, zbiornikami i zwierzętami morskimi, tworzenie własnego układu miejsca.
  4. "Park rozrywki" – zajęcia rękodzielnicze  
o Tworzenie przestrzennego modelu fragmentu parku (karuzela, kolejka, atrakcje) z kartonu i materiałów mieszanych.
  5. "Moje niezwykle miejsce" – zajęcia konstrukcyjno-przestrzenne  
o Budowa własnej przestrzeni inspirowanej współczesnymi miejscami (np. aquapark, sala zabaw, stadion), z wykorzystaniem różnych materiałów i elementów dekoracyjnych.
- 

### Dzień 5: Światy nieistniejące i własne projekty

1. "Zaginione miasto" – zajęcia rysunkowe  
o Rysowanie ruin lub ukrytego miasta, inspirowanego dawnymi cywilizacjami.



2. "Świat dinozaurów" – zajęcia malarskie  
o Malowanie prehistorycznego krajobrazu z roślinnością i wulkanami.
3. "Planeta" – zajęcia komputerowe / tablet  
o Projektowanie własnej planety z określonym środowiskiem i cechami.
4. "Makieta świata" – zajęcia rękodzielnicze  
o Tworzenie przestrzennego modelu wybranego świata z kartonu i materiałów mieszanych.
5. "Mój świat" – zajęcia projektowe

