

Tydzień 1 – młodzież 11-15 lat
29.06-03.07.2026- zwykłe / niezwykłe przedmioty

DZIEŃ 1 — 🎨 ART

„PRZEDMIOT – OBSERWACJA I KOLOR”

- rysunek:
 - kubek / but / telefon
 - budowa z brył, proporcje – rysunek ołówkiem/ kredkami walerowo
- malarstwo:
 - przedmiot w ograniczonej palecie kolorystycznej
 - np. tylko ciepłe / tylko zimne / 2–3 kolory

widzenie formy + świadome użycie koloru

DZIEŃ 2 — 📁 STYLE /

„PROJEKT I REALIZACJA – TORBA”

- projekt:
 - własne etui na telefon projekt
- wykonanie:
 - wykonanie etui i na telefon

przeniesienie pomysłu na realny przedmiot

DZIEŃ 3 — ⚡ COOL

„PRZEDMIOT JAKO GRAFIKA / POSTAĆ”

- rysunek:
 - przedmiot niezwykły projekt użycia w kontekście komiksu -
- tablet:
 - projekt graficzny
 - kolor / światło / efekty

styl + wyobrażenia + cyfrowa forma

DZIEŃ 4 — 🖱️ 3D

„PRZEDMIOT W PRZESTRZENI”

- rzeźba:
 - przedmiot lub jego transformacja
- rękodzieło:
 - łączenie materiałów
 - dodawanie detali

myślenie przestrzenne + eksperyment

DZIEŃ 5 — ART OUT

„PRZEDMIOTY w otoczeniu ”

- szkice w plenerze
- szybkie obserwacje